



BATMAN ETWINNING' TE YARIŞIYOR (BEY)



2019 - 2020

BATMAN

PROJE ADI	Batman eTwinning'te Yarışıyor (BEY)
PROJE KONUSU	Batman eTwinning'te yarışıyor projesinde, öğretmen ve öğrencilerimizin Avrupa ülkeleriyle iletişim ve işbirliği fırsatı sunarak proje yapmalarına imkan sağlayan eTwinning portalinin ilimizde aktif kullanımı hedeflenmektedir. Böylece yenilikçi uygulamaları eğitim sistemine kazandırmayı, öğrenci ve öğretmenlerimize daha iyi eğitim-öğretim imkânları sunmayı, Avrupa'daki okullarla işbirliği yapmayı, okullar arası proje tabanlı yarışma havası oluşturmayı, farkındalık yaratmayı ve 2023 Türkiye vizyonunun gerektirdiği hedefleri yakalamayı amaçlamaktadır. Yöneticilerimiz, öğretmen ve öğrencilerimiz 21.yüzyıl eğitim anlayışı ile yenilikçi uygulamaları hayata geçirecek ve eğitim ortamlarımızın da kalitesi artacaktır.
PROJE TAKVİMİ	Başvuru Tarihleri: 16.03.2020 - 30. 04.2020 Online Başvuruların Değerlendirilmesi: 01.05.2020 - 08.05.2020 Saha Ziyaretine Kalan Okulların Açıklanması: 11.05.2020 - 15. 05.2020 Saha Ziyaretlerinin Yapılması: 18.05.2020- 05.06.2020 Ödül Töreni: 09.06.2020
PROJENİN AMACI	Temel amaç, Batman'da eğitim ve öğretim alanında ülkemizin 2023 hedeflerine ulaşmasını sağlayacak modern, işbirlikçi eğitim uygulamalarının artmasını sağlamak;yönetici, öğretmen ve öğrencilerimizde proje tabanlı yarışmalar hakkında farkındalık yaratmaktır. Projenin özel amaçları öğretmen ve öğrenciler açısından aşağıdaki gibidir; 1. Öğretmenler Açısından; ➤ Farklı okullarda veya Avrupa ülkelerinde gerçekleşen eğitim uygulamaları hakkında fikir sahibi olmalarını sağlamak, ➤ Yabancı dil pratiğini geliştirmek, ➤ Bilişim teknolojilerini derslerinde etkin biçimde kullanabilmek, ➤ Derslerini öğrencilerin daha fazla motive olmasını sağlayarak, daha eğlenceli hale getirebilmek, ➤ Okullar arası proje tabanlı yarışma havası oluşturmak ve

	<p>okullarda proje tabanlı çalışma konusunda farkındalık yaratmak,</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Disiplinler arası eğitim faaliyetlerinin sayısını ve niteliğini artırmak, ➤ Öğretmenlerin okul eğitimi, mesleki eğitim ve yetişkin eğitimi alanlarında farklı türden paydaşlar ile işbirliği yapmalarını teşvik etmek, ➤ Okul içerisinde öğretmenler arası işbirliği ve iletişimin güçlendirilmesini teşvik etmek, ➤ Mesleki açıdan kendini geliştirebilmektir. <p>2. Öğrenciler Açısından;</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Başka okullardan veya ülkelerden akranları ile iletişim kurarak farklı kültürleri tanımalarını sağlamak ➤ Derse daha fazla motive olma, ➤ Yabancı dilde iletişim kurabilme, ➤ Web teknolojilerinin eğitim amacıyla da kullanabileceğini fark etme, ➤ Öğrencilerin problem çözme becerileri ve takım çalışmasına ilişkin becerilerinin geliştirilmesine katkı sağlamak, ➤ Projede yer aldığı için derslere daha etkin katılmalarını sağlamak.
KAPSAM	Batman İl Milli Eğitim Müdürlüğüne bağlı tüm örgün ve yaygın eğitim kurumlarını kapsar.
PROJEYİ DÜZENLEYEN KURUMLAR	Batman İl Milli Eğitim Müdürlüğü Ar-Ge Birimi
İLETİŞİM	Proje Sorumlusu: Nagehan RÜZGAR E-Posta: nagehanruzgar@gmail.com Web: https://batmanarge.meb.gov.tr/

A. KATEGORILER

2019/2020 Eğitim öğretim yılı içinde uygulanan projelerden belirtilen kategorilerde derece alan okullar ve öğretmenler ödüllendirilecektir.

1. Kültür ve Sanat Kategorisi
2. Bilim-Teknoloji Kategorisi
3. Sosyal Sorumluluk Kategorisi
4. Değerler Eğitimi Kategorisi
5. Spor ve Sağlıklı Yaşam Kategorisi
6. Dil kategorisi
7. İçerme Kategorisi (Genel olarak içerme, her öğrencinin eşit şartlarda ve imkanlarda eğitim hayatına dahil edilmesi ve ötekileştirmenin önüne geçilmesi amacını taşımaktadır. Özellikle özel eğitime ihtiyacı olan ve bir engeli bulunanların, dezavantajlı sosyo-ekonomik koşullara sahip olanların, göçmenler ile coğrafi olarak sıkıntılı alanlardan veya savaş bölgelerinden (Suriye, Irak vb.) gelmiş olmak gibi zorluklarla karşılaşanların ve daha az fırsatları olan öğrencilerin eğitime dahil edilebilmesi için yapılan çalışmalardır.)

B. BAŞVURU ESASLARI:

1. Başvuru *öğretmenler tarafından* çevrimiçi sistem üzerinden yapılacaktır.
2. Projeler *eTwinning portalı* üzerinde kurulmuş ve yürütülüyor olmalıdır.
3. Başvurularda içerik ve biçimsel değerlendirmenin yapılabilmesi için *misafir kullanıcı adı ve şifresi* ile *projenin twinspace sayfa linkinin* de mutlaka belirtilmesi gerekmektedir. Aksi takdirde yapılan başvurular değerlendirmeye alınmayacaktır.
4. **Uluslararası** ortaklarla yapılan projeler **+5 puan** alacaktır.
5. **Kurucu** olarak başvuru yapılan projeler **+5 puan** alacaktır.
6. Saha ziyaretine kalan okullar başvurdukları projeler için en fazla 3 dakikalık olmak üzere bir tanıtım videosu hazırlayacaktır.
7. Okullar *bir projeye* sadece *bir kategoriye başvuru* yapabilecekler. Aynı projeye birden fazla kategoriye başvuru yapılamaz.

8. Okullar, farklı projeleri ile istedikleri sayıda başvuru yapabilirler. Başvuru yapabilme sayısında bir sınırlama yoktur. Ancak bir *okul farklı kategorilerde* olmak üzere *en fazla 2 ödül* alabilir.
9. Başvuruda bulunan *öğretmenler* farklı kategorilerde başvurursa dahi *en fazla 1 ödül* alabilecektir.
10. Başvurulan proje **2019-2020** eğitim öğretim yılında aktif olarak yürütülmüş veya yürütülmeye devam ediyor olmalıdır.
11. BEY proje yarışmasına özel/devlet tüm örgün ve yaygın eğitim kurumları başvuruda bulunabilecektir.
12. Saha ziyaretine kalan okullar projeleri ile ilgili 50*70 cm ölçülerinde bir tanıtım posterini hazırlayacaklar. Poster, Milli Eğitim Bakanlığı, Batman Ar-Ge ve Batman eTwinning Logosunun en üstte olacak şekilde tasarlanmalıdır.



C. DEĞERLENDİRME SÜRECİ

1. Değerlendirme için Batman Ar-Ge ekibi tarafından bir komisyon kurulacaktır.
2. BEY Projesinde değerlendirme iki aşamalı olarak yapılacaktır. Birinci aşama çevrimiçi sistem üzerinden başvuran projelerin biçimsel değerlendirme ve içerik değerlendirmesidir. Bu aşamada eTwinning portalı üzerinden proje sayfası ve etkinlikleri incelenecektir.
3. İçerik ve biçimsel değerlendirmeden sonrasında saha değerlendirmesine kalan projeler açıklanacaktır. Saha değerlendirmesi tamamlandığında ödül alacak projeler aşağıdaki değerlendirme sistemiyle belirlenecektir.

*Biçimsel ve İçerik Değerlendirme Puanının % 40'

*Saha Değerlendirmesinin % 60'ı